**Cierre del Proyecto**

Proyecto ETSII Markt



| **Grupo de prácticas** | | Grupo 2.5 |
| --- | --- | --- |
| **Equipo de director / Equipo de trabajo** | | **Email** |
| Diego Márquez González | | diego16rey@gmail.com |
| Fausto Vázquez Rodríguez | | fausto4vazrod@gmail.com |
| Isabel María Martín Calderón | | isma13@gmail.com |
| Juan Luis Ruano Muriedas | | juanluis.ruano.muriedas@gmail.com |
| Antonio José Suárez García | | suareantonio71@gmail.com |

# 

# Control de versiones

| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| 07/12/2023 | v1.0 | Versión inicial del documento |

# Introducción

El cierre del proyecto implica documentar el desempeño final del proyecto en comparación con los objetivos del proyecto. Se revisan los objetivos de la carta del proyecto y se documenta la evidencia de su cumplimiento.

# Descripción del proyecto

El proyecto consiste en el desarrollo de una plataforma de comercio electrónico dedicada a la venta de electrodomésticos.

Esta plataforma debe facilitar al cliente la búsqueda de productos, permitir la compra mediante tarjeta electrónica o contrareembolso pudiendo estar el cliente registrado o bien ser anónimo.

Debe cumplir con requisitos de seguridad tanto de la web cómo del proceso de compra y datos de los clientes registrados.

Esta plataforma debe entregarse al final en un docker para su instalación en la plataforma del cliente.

# Resumen de rendimiento

|  | **Horas estimadas** | **Horas reales** | **Diferencia** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sprint 1** | 120 horas | 112,25 horas | 7,5 horas |
| **Sprint 2** | 138 horas | 101 horas | 37 horas |
| **Sprint 3** | 155 horas | 92 horas | 63 horas |
| **TOTAL** | **413 horas** | **305,25 horas** | **107,75** |

|  | **Presupuesto estimado** | **Coste real** | **Diferencia de coste** |
| --- | --- | --- | --- |
| Sprint 1 | 2010 € | 1653,75 € | 365,25€ |
| Sprint 2 | 2070 € | 1515 € | 555€ |
| Sprint 3 | 2325 € | 1380€ | 945€ |
| **TOTAL** | **6405€** | **4548,75€** | **1856,25€** |

En base a la documentación que se ha ido generando durante los diferente Sprints, podemos resumir el rendimiento del proyecto de la siguiente forma:

|  | **Objetivos** | **Criterio de finalización** |
| --- | --- | --- |
| **Alcance** | * El proyecto ya finalizado debe de cumplir al menos con todos los requisitos definidos en el Plan de Proyecto. * La entrega del proyecto y cada entregable debe estar completo y finalizado antes de la fecha límite exigida. * El coste total para la realización del proyecto no debe superar el presupuesto acordado. | * Se comprueba que el producto entregado cumple con todos los requisitos definidos en el Plan de Proyecto. * El proyecto se ha entregado ya finalizado en la fecha acordada. * El coste total no ha superado el presupuestado (ver más adelante las variaciones de costos). |
| **Calidad** | * Cumplimiento de plazos * Cumplimiento del presupuesto * Usabilidad * Aplicación correctamente testeada * Correcto funcionamiento de la aplicación * Seguridad de la aplicación * Corrección del código desarrollado | * Se han cumplido los plazos establecidos. * No se ha incrementado el coste por encima del presupuestado. * Se ha comprobado que la plataforma web es usable. * La aplicación se ha testeado obteniendo que funciona correctamente. * La aplicación cuenta con la seguridad exigida tanto de la propia web cómo de las transacciones de pagos y datos de los clientes. * El código desarrollado está libre de errores y vulnerabilidades, problemas de código. |

# Variaciones de costos y cronogramas

|  | **Objetivos** | **Variaciones** |
| --- | --- | --- |
| **Tiempo** | El plazo establecido para el desarrollo del proyecto ha sido desde el 13/11/2023 hasta el 13/11/2023. | No existen variaciones con respecto al plazo de entrega. |
| **Coste** | El presupuesto acordado ha sido de 21.600 € | No existen variaciones al alza con respecto al presupuesto. |

# Gestión de beneficios

El producto cumple todos los requisitos necesarios para la entrega y satisfacción del cliente, cumpliendo también con los requisitos no funcionales.

El producto está también correctamente desplegado y listo para su puesta en producción al haber sido entregado como un contenedor de aplicaciones.

# Necesidades del negocio

Todas las necesidades de negocio se han cumplido dado que el producto ha sido desarrollado de forma correcta y cumple lo acordado con el cliente en el plan de proyecto.

Se pueden revisar las historias de usuario desarrolladas en el “Product Backlog” del proyecto y revisar también los requisitos que se han ido cumpliendo en cada Sprint dentro de los documentos de Plan de Gestión de la calidad de cada uno de ellos.

# Resumen de riesgos y problemas

| **Riesgo o incidencia** | **Respuesta o resolución** |
| --- | --- |
| Zenhub limitado | No se usa Zenhub únicamente Github para la gestión de las historias de usuario. |
| Problemas con el entorno de desarrollo | Se resuelve creando el entorno de desarrollo fuera de la carpeta del proyecto. |
| Ninguna herramienta para analizar el código gratuito para el proyecto | Se aplica esa métrica de calidad solo al final del tercer sprint, aprovechando el periodo de prueba de SonarQube |
| Elección de herramienta para implementar pasarela de pago | Se decide implementar una pasarela de pago con la herramienta Stripe ya que soporta un mayor número de tipos de tarjetas |